

## Tiefsprung

### Wesentliche Merkmale:

- Tisch bzw. Schanze, fester Untergrund
- gefahrlose Absprung- und Landestelle
- Höhe ~~ca. 1,20 m~~ 1,00 bis max. 1,40 m Höhe (Jugend 1,00 m)
- Breite mindestens 2 m
- 5 m vor und hinter dem Hindernis Strafzonenmarkierung

### Material und Einrichtungen:

- 1 rotes Fähnchen
- 1 weißes Fähnchen
- 1 Nummer
- Material für die Markierung der Strafzone  
Anmerkung: Die Absprung- und Landestelle muss gut befestigt sein  
(zur Befestigung der oberen Kante: Balken oder Rundholz)

### Ziele:

Unter Beweis stellen der Ruhe und Gleichgewicht des Pferdes und des korrekten Sitzes des Reiters, aus dem eine gute Einwirkung erfolgt.

### Die wesentlichen Punkte:

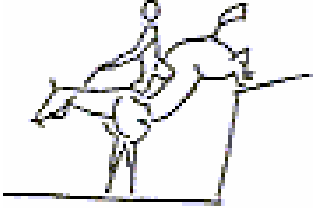
- gleichmäßige Vorwärtsbewegung, Gleichgewicht und Schwung des Pferdes
- korrekter Sitz des Reiters mit dem richtigen Schwerpunkt (Oberkörper etwas zurückgeneigt. Der Grad des Zurückneigens hängt von der Höhe des Tiefsprungs ab)
- Wechsel der Gangart und Springen aus dem Stand ist zugelassen

### Fehler, die es zu vermeiden gilt:

- Verweigerung
- Verursachung gefährlicher Situationen
- unsicherer Sitz des Reiters
- fehlerhafte Einwirkung des Reiters

### Bewertung:

- Ausführung: die gleichmäßige Vorwärtsbewegung wird mit den Noten 7 – 4 – 1 – 0 bewertet
- Stil: Note zwischen + 3 und - 2 gemäß Richtverfahren (Sitz des Reiters)
- Strafpunkte: -3 bei grober Einwirkung oder bei Verursachung gefährlicher Situationen

<b>Tiefsprung</b>							
Hindernis Nr.							
Kontrollleur							
Nr. Pferd	Ausführung E	Stil S	Strafpunkte P	Total	Die wesentlichen Punkte:		
					<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gleichmäßige Vorwärtsbewegung</li> <li>• Gleichgewicht und Schwung des Pferdes</li> <li>• Korrekter Sitz des Reiters</li> <li>• Wechseln der Gangart und Sprung aus dem Stand erlaubt</li> </ul>		
					Bewertung (Ausführung, Stil, Strafpunkte)		
					E + S + P		
					Ausführung Pferd (Effektivität) E	Stil – Reiter S	Strafpunkte P
					Gut 7	Sehr gut + 3	Grobe Einwirkung Gefährliche Situation - 3
					Eine Verweigerung 4	Gut + 2	
					Zwei Verweigerungen 1	Zufrieden + 1	
					Drei Verweigerungen 0	Mittel 0	
					Sturz in der Strafzone 0	Mäßig - 1	
						Schlecht - 2	
					Die Note 0 in der Spalte Ausführung, führt zu der Gesamtnote 0		

7 = kein Ungehorsam, keine Störung in der Vorwärtsbewegung, usw.

4 = ein    -,,-    eine    -,,-    -,,-

1 = zwei    -,,-    zwei    -,,-    -,,-

0 = drei    -,,-    drei    -,,-    -,,-

Diese Note wird in die Spalte Ausführung eingetragen.